

**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Programación Orientada a Objetos**

**Plan del proyecto**

**Versión 0.1**

**Fecha: 30/Noviembre /2020**

**Contenido**

Histórico de Cambios 3

Objetivos 4

Objetivos del producto 4

Duración del proyecto 4

Entregables 4

Protocolo de entrega 4

Método específico 5

Actividades 5

Calendario 5

Riesgos 5

Estrategia de control de versiones 6

**Histórico de Cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Descripción** | **Responsable de Actualización** | **Fecha de actualización** |
| 0.1 | Creación del documento | Francesca Melania  Romero Pedraza,  Emmanuel Colón Palacios | 28/11/2020 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Objetivos** 
   1. **Objetivos del producto**

Se requiere crear un sistema capaz de recrear una tienda de música virtualmente. Debe contar con un login para poder utilizar todo el código, librerías para entender algunas de las clases utilizadas en el código y con todo lo que se supone que contaría una tienda de discos, esto incluye algún sistema que nos “reproduzca música”. Agilizará procesos que se tenían que realizar en persona, como lo era asistir a una tienda de música para buscar algo de nuestra preferencia, contaremos con búsquedas agradables al usuario.

* 1. **Duración del proyecto** 
     + Fecha de inicio del proyecto: 23 de noviembre de 2020
     + Fecha de fin del proyecto: 25 de enero de 2021

* 1. **Entregables**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Entregables** | |  |  |
| **Producto** |  |  | **Tipo** |
| Fueron solicitados los documentos iniciales de requerimientos de software y el plan del proyecto | .pdf |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* 1. **Protocolo de entrega**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Protocolo de entrega** |
| **Responsable** | Francesca Melania Romero Pedraza |
| **Destinatario** | José Antonio Ayala Barbosa |
| **Fecha** | 30/11/2020 |
| **Lugar** | Classroom |

1. **Método específico**

La metodología de desarrollo principal será SCRUM y la norma ISO 29110 perfil básico, en el cual utilizaremos documentos de apoyo como Diagrama de casos de uso, documento de arquitectura, diagrama de bases de datos, entre otros.

* 1. **Actividades**

Requerimientos / Plan del proyecto

Diseño de Software

Plan de la iteración 1

Retrospectiva Iteración 1 / Plan de la iteración 2

Retrospectiva Iteración 2 / Plan de la iteración 3

Retrospectiva Iteración 3 / Entrega Proyecto Final

* 1. **Calendario**

30 nov – Requerimientos / Plan del proyecto

7 dic – Diseño de Software

4 ene – Plan de la iteración 1

11 ene – Retrospectiva Iteración 1 / Plan de la iteración 2

18 ene – Retrospectiva Iteración 2 / Plan de la iteración 3

25 ene – Retrospectiva Iteración 3 / Entrega Proyecto Final

1. **Riesgos**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Riesgos** | |  |  |
| **Nombre** | **Descripción** | **Probabilidad de ocurrencia** | **Impacto del riesgo** | **Plan de contingencia** | **Plan de contención** |
| Subestimación de tiempo | Se estima menos tiempo del necesario para terminar una actividad | Media | Alto | * Invertir horas extra * Utilizar horas del siguiente sprint | Llevar un control semanal del proyecto |
| Carga de trabajo externa | Se tiene una carga de trabajo por proyectos externos | Media | Medio | * Invertir horas extra * Utilizar horas del siguiente sprint | Dedicar tiempo suficiente para terminar trabajos externos |
| Problemas de | Puede que | Media | Medio | -Invertir horas | Por motivos |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| conexión | tengamos una conexión lenta o definitivamente no tenerla |  |  | extra  -Utilizar horas del siguiente sprint - Revisar disponibilidad  de compañeros  por si se extiende ese problema | extraescolares N/A |
| Problemas derivados de la pandemia por COVID-19 | Contagios a algunos miembros del equipo o a sus familias, citas clínicas para revisión, etc. | Baja/Media | Medio | -Invertir horas extra  -Utilizar horas del siguiente sprint - Revisar  disponibilidad  de compañeros  por si se extiende ese problema | Revisar disponibilidad de otros elementos del equipo para realizar actividades pendientes. |

1. **Estrategia de control de versiones**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Repositorio** |
| **Herramienta a utilizar** | Git y OneDrive |
| **Ubicación** | Proyecto[. https://github.com/CALOOMBOOM/POO\_Pr0yect0\_F1n4l](https://github.com/CALOOMBOOM/POO_Pr0yect0_F1n4l) |
| **Estructura** | Carpetas y archivos .docx |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Estrategia de Control de Versiones** |
| **Identificación de la configuración** | Git |
| **Integrantes del Comité de Control de Cambios** | Romero Pedraza Francesca Melania  Colón Palacios Emmanuel  Sandoval Peña Dafne Esmeralda  Roldán Sánchez Alexis |

|  |  |
| --- | --- |
| **Políticas** | Trabajo en equipo y respeto por lo que ha realizado otro compañero, en caso de error corregir. |
| **Cambios solicitados** |  |